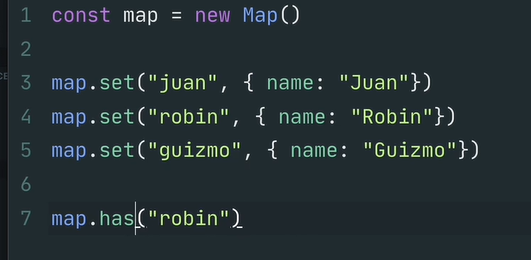
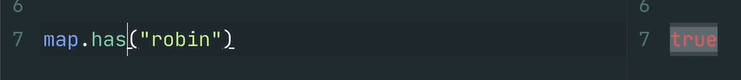
**Ejercicio Práctico con Vue js – Agregando a favoritos**

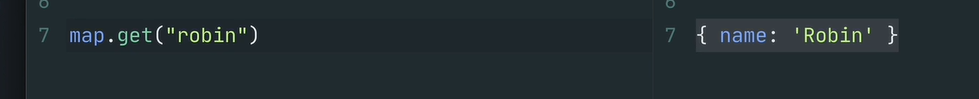
Para este caso, usaremos la clase Map. Pero antes de iniciar, veamos un ejemplo, ejercicio aparte, del uso de Map:



Como vemos, tiene un comportamiento similar a un array. Con set, establezco un key (el primero dato) y un valor determinado para esa posición o key. Si por ejemplo, deseo saber si un elemento existe uso map.has, como en la última línea anterior, lo que devolverá un true.

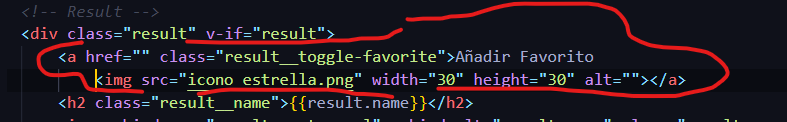


Si utilizo get, me devuelve lo que hay dentro de esa posición:

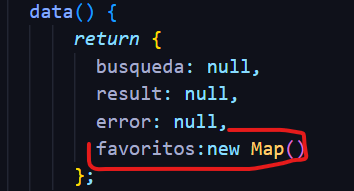


Teniendo en cuenta lo anterior, podemos hacer lo siguiente:

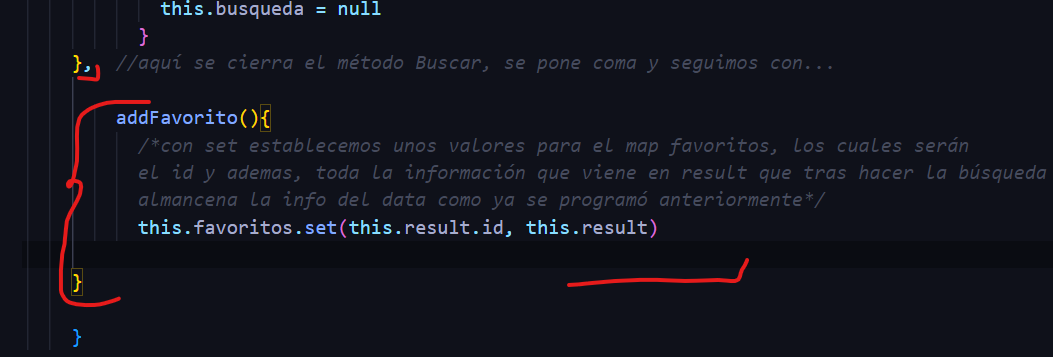
1. Creamos el link para los favoritos dentro del widget (se puede descargar el icono de estrella e insertarlo en un img):



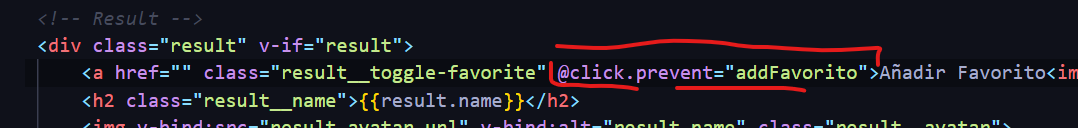
1. En el main.js creamos un nuevo atributo de tipo Map llamado favoritos



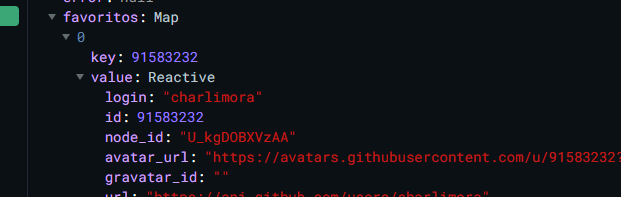
1. Luego creamos una función que establece los valores de key y el dato específico para el Map favoritos así:



1. Finalmente hay que conectar este método con el elemento html que lo desencadenará, en este caso el link de Favoritos previamente digitado. No olvidar colocar .prevent para que la página no se recargue tras usar el link:



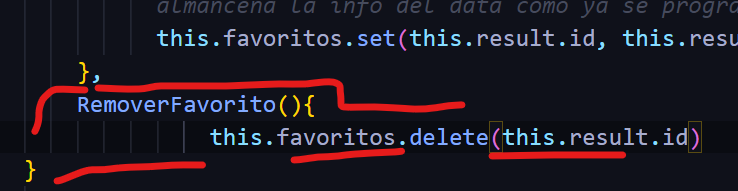
1. Verificar en Deptools, después de dar clic en Añadir a favoritos en el navegador. Como apreciamos ya se refleja el key (id) y el contenido allí en el atributo favoritos, en la posición 0 (se maneja como un array):



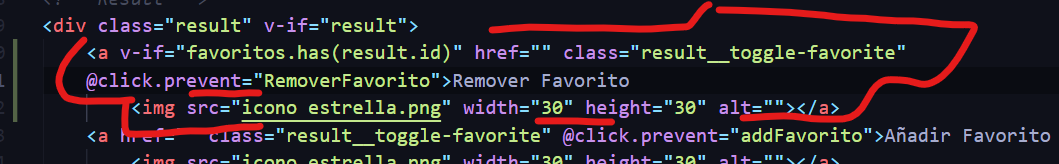
\*No olvidar hacer force refresh en el Devtools.

Eliminar un Favorito

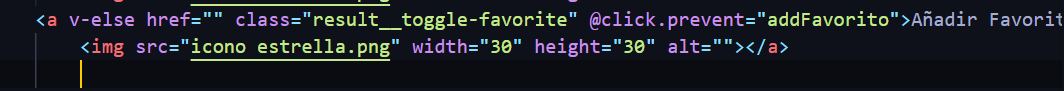
1. En main.js, se copia y pega el método addFavorito previamente creado. Se usa delete en vez de set y se quita this.result como parámetro:



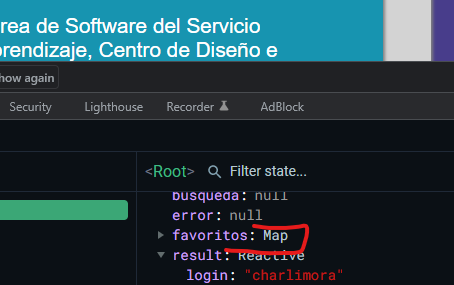
1. Se crea un nuevo botón en el index para eliminar. Para esto, se copia y pega el link de añadir favoritos. Luego se cambia el valor en @click por “RemoverFavorito”. También se agrega un v-if (\*Nota: El método has me sirve para saber si un elemento está en el map).



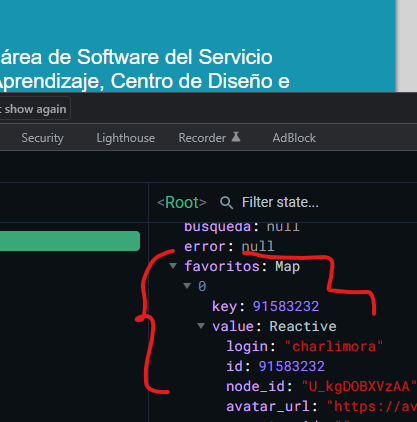
1. Luego, en el link donde se puede añadir, colocamos el v-else:



1. Se puede hacer la comprobación en el Devtools. Si busco a un usuario por primera vez, veré que no hay nada en el Map favoritos:



Aquí vemos que Maps está vacío, no tiene ningún id, por lo cual se puede usar la directiva v-else



Aquí vemos que Maps tiene información, entre ellas el id, por lo cual se podrá usar Remover Favorito.

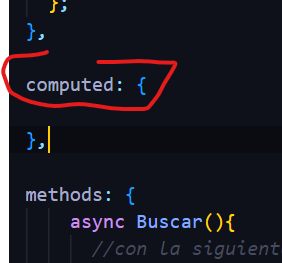
**Propiedades Computadas**

Vamos ahora a analizar las propiedades computadas en <https://vuejs.org/guide/essentials/computed.html#computed-properties>

Quizá necesitemos usar una gran cantidad de lógica, comparaciones, etc en la aplicación, pero no sería adecuado incluir todo esto en el html. Por eso, Vue provee las propiedades computadas.

Las propiedades computadas son funciones que permiten implementar toda la lógica que se requiera, y devuelven true o false.

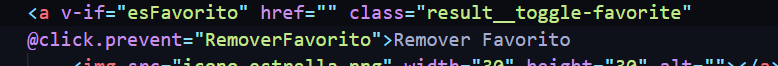
1. Creamos la propiedad en nuestra instancia de Vue:



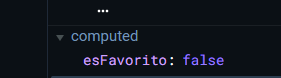
1. Añadimos la siguiente lógica:



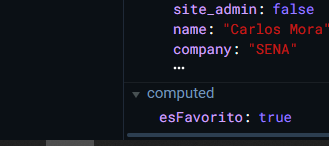
1. Luego reemplazamos lo que teníamos en la directiva en el primer link (Remover de Favoritos):



1. Hacemos la prueba y vemos en el DevTools que se devuelve un false. Esto significa que aún no se ha añadido nada a favoritos:



Luego cuando se da clic en Añadir a Favoritos, esta propiedad se vuelve true:



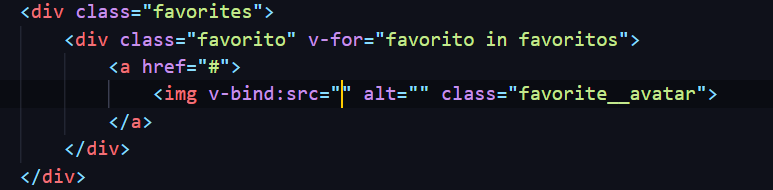
**Renderizado de listas**

1. **Vamos a usar v-for** [**https://vuejs.org/api/built-in-directives.html#v-for**](https://vuejs.org/api/built-in-directives.html#v-for)

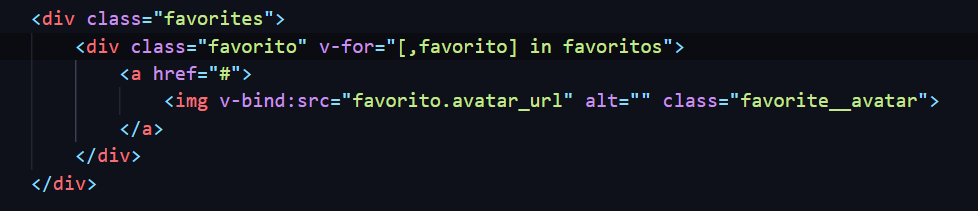
Lo usaremos para que por cada favorito muestre un div con la info del usuario.

1. Lo que podríamos recorrer en este caso es el Map llamado favoritos que está en el main.js

Primero así:

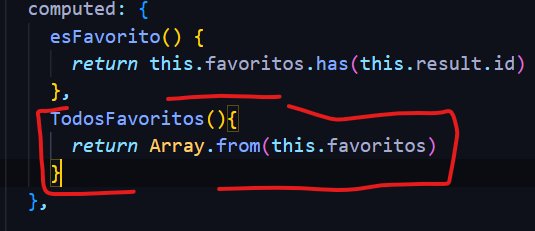


Y luego así:

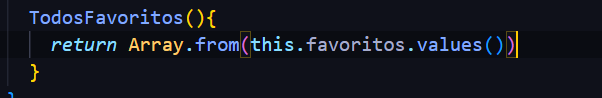


Sin embargo, es necesario explicar antes cómo obtener la información de este Map. **Ver documento anexo sobre cómo tomar el dato del value de un Map.**

**Una solución más profesional para lograr esto, es creando una propiedad computada, así:**

****

**EL problema de esto, es que devolvería la totalidad de datos del Map favoritos. ¿Cómo lo socionamos? Usando el atributo values() que es propio de los mapas (Maps).**

****

Después, hacemos el cambio también en el html al iterar:

